**SPRAWOZDANIE**

Zajęcia: Grafika i Multimedia

Prowadzący: prof. dr hab. Vasyl Martsenyuk

**Laboratorium 1**

Data 04.03.2019

**Temat:**​ Modelowanie gry 3D. Roll and Ball

Mikołaj Chybowski

Informatyka II stopień, stacjonarne (dzienne),

1 semestr, Gr.1A

1. **Wariant zadania**

Opracować grę typu Roll a Ball z takimi parametrami

Wariant 1. Kolor materialu „playera” – niebieski,

obiekty „pick up” dwóch typów

1 typ obiekta „pick up” - cylinder,

2 typ obiekta „pick up” - capsule,

ilość obiektów „pick up” typu 1 - 9,

ilość obiektów „pick up” typu 2 - 3,

Kolor materialu obiektów „pick up” typu 1 – żółty,

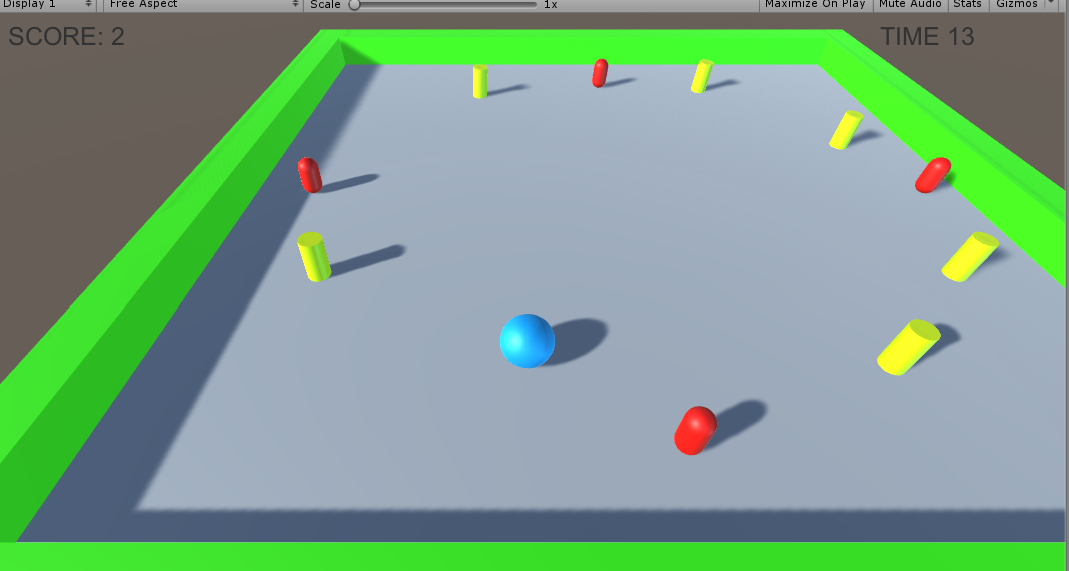
Kolor materialu obiektów „pick up” typu 2 – czerwony,

Kolor materialu „ścian” – zielony

1. **Repozytorium zawierające projekt**

https://github.com/Misiek29/GiM

1. **Zrzuty ekranu**

****

****